



SAOLSYSTEM

POTĘGA OSTRZEGANIA

System Alarmowania i Ostrzegania Ludności

API SAOL System Wojewódzki

kontakt@saolssystem.com

www.saolssystem.com

Wersja API: 3.2

Spis Treści

1	API SAOL – w pigułce	3
2	Komunikacja – podstawowe informacje	3
3	Uwierzytelnianie nowego klienta	4
3.1	Przekazanie danych do centrali wojewódzkiej	4
3.2	Pierwszy pakiet danych - wysyłka	4
3.3	Pierwszy pakiet danych - odbiór	5
3.4	Algorytm odbierania danych z serwera	6
4	Dodanie nowego obiektu do centrali wojewódzkiej	6
4.1	Uwierzytelnienie połączenia	6
4.2	Jednorazowy kod autoryzacyjny połączenia	6
4.2.1	Żądanie klienta	6
4.2.2	Odpowiedź serwera	7
4.3	Przesłanie danych nowego punktu alarmowania	7
5	Użytkownicy	8
6	Integracja urządzeń	9
6.1	Syrena wirnikowa	9
6.1.1	Żądanie danych przez serwer	9
6.1.2	Odpowiedź i wysyłanie danych przez klienta	9
6.2	Syrena elektroniczna	12
6.2.1	Żądanie danych przez serwer	12
6.2.2	Odpowiedź i wysyłanie danych przez klienta	12
6.3	Stacja pogodowa	14
6.4	Czujnik skażeń	15
6.5	Zegar DCF	15
6.6	Limnimetry	15
6.7	Centrale	15
6.8	Wszystkie urządzenia w jednej paczce danych	15
6.9	Pozostałe urządzenia	15
7	Zdarzenia systemowe	15
7.1	Syrena wirnikowa	15
7.2	Syrena elektroniczna	16
7.3	Stacja pogodowa	16
7.4	Czujnik skażeń	17
7.5	Limnimetr	17

7.6	Alarmy	17
7.6.1	Alarm na pojedynczej syrenie	18
7.6.2	Fizyczne uruchomienie alarmu z przycisku w syrenie	18
7.6.3	Potwierdzenie włączenia alarmu w syrenie	19
7.7	Komunikaty	19
7.7.1	Komunikat na pojedynczej syrenie	19
7.7.2	Fizyczne uruchomienie komunikatu z przycisku w syrenie	19
7.7.3	Potwierdzenie włączenia komunikatu w syrenie	20
7.8	Inne zdarzenia gdzie indziej nie sklasyfikowane	20
8	Zarządzanie systemami podrzędnymi.....	20
8.1	Uruchomienie alarmów z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście	20
8.2	Uruchomienie alarmów z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście	21
8.3	Uruchomienie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście	21
8.4	Uruchomienie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście.....	22
8.5	Ogłaszanie komunikatów głosowych nadawanych przez mikrofon z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście.....	22
8.6	Ogłaszanie komunikatów głosowych nadawanych przez mikrofon z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście	23
8.7	Zatrzymanie ogłaszania alarmów i komunikatów alarmowych.....	23
8.7.1	Zatrzymanie alarmów z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście.....	23
8.7.2	Zatrzymanie alarmów z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście.....	24
8.7.3	Zatrzymanie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście	24
8.7.4	Zatrzymanie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście.....	25
8.8	Kasowanie pamięci alarmów.....	25
8.8.1	Serwer -> klient	25
8.8.2	Klient -> serwer	26
9	Bezpieczeństwo odbierania powiadomień URLC	27
10	Komunikacja RADIOWA	27

1 API SAOL – w pigułce

API SAOL jest narzędziem pozwalającym na komunikację centrali wojewódzkiej SAOL z systemami obcymi. API systemowe pozwala na wymianę asynchroniczną i synchroniczną pomiędzy SAOL a systemami obcymi. W dokumencie znajduje się zbiór komend oraz sposób komunikacji w jaki należy komunikować się z systemem SAOL. Zawarta w dokumencie specyfikacja pozwala na pełną integrację systemów obcych z SAOL.

2 Komunikacja – podstawowe informacje

API SAOL widnieje pod publicznym adresem IP. W dalszej części dokumentu będziemy postugiwać się skrótem „IP” , które będzie równe zapisowi „http://adres_ip” lub „https://adres_ip”. Wszystkie funkcje API zostały stworzone w kontrolerze o nazwie `eth_api_inne.php` , do którego należy odwoływać się w następujący sposób:

```
IP/eth_api_inne/nazwa_wykonywanej_funkcji
```

API SAOL to aplikacja serwerowa, w dalszej części dokumentu centrala wojewódzka SAOL będzie określana jako „serwer”, a system obcy jako „klient”.

Wyróżniamy dwa sposoby uwierzytelnienia klienta:

- bez autoryzacji
- z autoryzacją

Dane do serwera przekazywane są za pomocą metody POST(url) na wskazany adres IP, kontroler i funkcję.

TCP jest protokołem działającym w trybie klient-serwer. Serwer oczekuje na nawiązanie połączenia na określonym porcie. Klient inicjuje połączenie do serwera. W protokole TCP do nawiązania połączenia pomiędzy dwoma hostami wykorzystywana jest procedura nazwana *three-way handshake*. W sytuacji normalnej jest ona rozpoczynana, gdy host A chce nawiązać połączenie z hostem B, procedura wygląda następująco:

- host A wysyła do hosta B segment SYN wraz z informacją o dolnej wartości numerów sekwencyjnych używanych do numerowania segmentów wysyłanych przez host A (np. 100) a następnie przechodzi w stan SYN-SENT,
- host B, po otrzymaniu segmentu SYN, przechodzi w stan SYN-RECEIVED i, jeżeli również chce nawiązać połączenie, wysyła hostowi A segment SYN z informacją o dolnej wartości numerów sekwencyjnych używanych do numerowania segmentów wysyłanych przez host B (np. 300) oraz segment ACK z polem numeru sekwencji ustawionym na wartość o jeden większą niż wartość pola sekwencji pierwszego segmentu SYN hosta A, czyli 101.
- host A, po odebraniu segmentów SYN i ACK od hosta B przechodzi w stan ESTABLISHED i wysyła do niego segment ACK potwierdzający odebranie segmentu SYN (numer sekwencji ustawiony na 301)
- host B odbiera segment ACK i przechodzi w stan ESTABLISHED
- host A może teraz rozpocząć przesyłanie danych

Używany format daty to czas uniksowy, czas POSIX – system reprezentacji czasu mierzący liczbę sekund od 1970 roku UTC, czyli od chwili zwanej początkiem epoki Uniksa (ang. *Unix Epoch*). Nie uwzględnia sekund przestępnych, zatem rzeczywista liczba sekund jakie upłynęły od początku epoki Uniksa jest większa o liczbę sekund przestępnych. W systemie operacyjnym Unix i pochodnych czas jest przedstawiany jako 32-bitowa liczba sekund, które upłynęły od 1 stycznia 1970. Daną tę interpretuje się jako liczbę ze znakiem (ang. *signed integer*), w której wartości ujemne nie są wykorzystywane, dlatego dostępny przedział czasu wynosi $2^{31}-1$ sekund, co daje wartość równą 2 147 483 647. Pierwsze 10⁹ sekund od początku epoki Uniksa upłynęło 9 września 2001, godz. 01:46:40 GMT. Chwilę tę nazwano "Unix millennium". Systemy uniksowe były odporne na tzw. problem roku 2000: 32-bitowy Unix time wyczerpie się 19 stycznia 2038 o godz. 03:14:07 UTC – wtedy pojawi się problem roku 2038. Obecnie trwają prace, które mają wyeliminować problem roku 2038. Niektóre strony internetowe umożliwiają śledzenie czasu uniksowego na bieżąco, zaś w aplikacji mobilnej Google Play można ustawić czas uniksowy na stronę główną. W dalszej części dokumentu czas w formacie uniksowym będzie określany jako „date”.

Wszystkie dane pól wysyłki(ang. Post fields) w całym API SAOL są jednostkowo(każde z osobna) szyfrowane metodą base64 przed wysyłką. Wyjątkami są:

- pole/klucz „session” nazywany w dokumencie „session_id”
- pole/klucz PIN
- pole/klucz „check” – suma kontrolna

3 Uwierzelnianie nowego klienta

3.1 Przekazanie danych do centrali wojewódzkiej

Pierwszym etap dodawania nowego klienta do serwera jest przekazanie adresu IP klienta do obsługi systemu SAOL System. Obsługa SAOL System wprowadza adres IP klienta do firewall'a, aby klient uzyskał możliwość jakiegokolwiek komunikacji z serwerem.

Obsługa SAOL System wygeneruje dla dedykowanego adresu IP klienta kod uwierzelniający, który będzie niezbędny do prawidłowej komunikacji z SAOL System i przekaże go obsłudze klienta.

Do komunikacji między centralami niezbędny jest również klucz licencyjny, który klient otrzymuje od właściciela systemu SAOL(właściwa jednostka terytorialna) lub wykupuje klucz licencyjny u producenta lub dystrybutora systemu SAOL i przekazuje administracji właściwej jednostki terytorialnej by uzyskać łączność.

3.2 Pierwszy pakiet danych - wysyłka

Po otrzymaniu kodu uwierzelniającego należy potwierdzić łączność wysyłając odpowiednią paczkę danych na adres:

```
IP/eth_api_inne/potwierdzam_uwierzelnienie_klient
```

Należy przestać dane zakodowane poprzez algorytm szyfrujący.

******Nazwa pola wysyłki – „session” -> dane: wygenerowany losowo unikalny identyfikator komendy składający się z alfa numerycznych znaków(wyłączając polskie znaki diakrytyczne) o stałej długości 13 znaków.

Nazwa pola wysyłki - „date_send” -> dane: date (zakodowane logarytmem szyfrującym base64)

Nazwa pola wysyłki – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

*date_send(kodowane base64), ***kod uwierzytelniający(string odwrócony – pisany od tyłu oraz kodowany base64),session

Podany string należy zakodować przed wysyłką metodą szyfrującą MD5 i następnie metodą szyfrującą SHA1.

Nazwa pola wysyłki – „check” -> dane: string składający się z pól:

*session,date_send,PIN

Podany string należy zakodować przed wysyłką metodą szyfrującą SHA1 i następnie metodą szyfrującą MD5.

*String pisany jest w sposób ciągły, nie występują znaki interpunkcyjne pomiędzy seriami danymi, należy zachować kolejność przekazywanych danych oraz wielkości znaków

** W dalszej części dokumentu string składający się z alfa numerycznych znaków(wyłączając polskie znaki dialektyczne) będzie nazywany „session_id”

*** kod uwierzytelniający(string odwrócony – pisany od tyłu oraz kodowany base64) w dalszej części dokumentu będzie nazywany „OB_pin”

3.3 Pierwszy pakiet danych - odbiór

Po poprawnym odebraniu danych przez serwer zostaną zwrócone dane na adres IP klienta:

Adres odpowiedzi:

IP_klient/eth_api/uwierzytelnienie

Nazwa pola odbioru – „session_id” -> dane: wygenerowany losowo unikalny identyfikator komendy składający się z alfa numerycznych znaków(wyłączając polskie znaki dialektyczne) o stałej długości 13 znaków.

Nazwa pola odbioru – „date_get” -> dane: date – data do synchronizacji czasu - serwer -> klient, klient -> serwer

Nazwa pola odbioru – „PIN” -> dane: string utworzony z danych:

* klucz_licencyjny,session_id ,date(kodowane base64), kod uwierzytelniający(string odwrócony – pisany od tyłu oraz kodowany base64)

Podany string jest zakodowany przed wysyłką metodą szyfrującą MD5 i następnie metodą szyfrującą SHA1.

Nazwa pola odbioru – „check” -> dane -> string składający się z pól:

* session_id,date_send,PIN

Podany string jest zakodowany przed wysyłką metodą szyfrującą SHA1 i następnie metodą szyfrującą MD5.

*String pisany jest w sposób ciągły, nie występują znaki interpunkcyjne pomiędzy seriami danymi

Nazwa pola wysyłki lub nazwa pola odbioru w dalszej części dokumenty będzie nazywany „kluczem”.

3.4 Algorytm odbierania danych z serwera

Algorytm klienta odbierający dane z serwera musi sprawdzać poprawność otrzymywanych danych. Po stronie klienta należy sprawdzić:

1. Adres IP nadawcy - jeśli inny od adresu IP serwera dane powinny zostać natychmiast odrzucone, a adres IP, który próbował się komunikować zapisany do rejestru i wyświetlony obsłudze oprogramowaniu klienta.
2. Przyporównać wartość PINu odebranego, z PINem wygenerowanym z danych odebranych w pozostałych paczkach danych oraz z danymi zapisanymi tj. kod uwierzytelniający.
3. Sprawdzenie sumy kontrolnej, czy paczka danych nie uległa deformacji podczas przesyłania.

4 Dodanie nowego obiektu do centrali wojewódzkiej

Dodawanie nowego obiektu oraz nowych użytkowników do centrali wojewódzkiej wykorzystując metodę podwójnego uwierzytelnienia. Są to opcje wymagające dodatkowego bezpieczeństwa przesyłanych danych.

4.1 Uwierzytelnienie połączenia

W pierwszym etapie dodawania nowego obiektu do centrali wojewódzkiej, klient zwraca się z żądaniem do serwera o kod autoryzacyjny połączenia. Serwer generuje jednorazowy kod autoryzacyjny składający się z 13 znaków alfa numerycznych (z wyłączeniem polskich znaków diakrytycznych) i otwiera bramę połączenia na 5 sekund. Po upływie 5 sekund brama autoryzacyjna zostaje zamknięta, a kod autoryzacyjny traci ważność.

4.2 Jednorazowy kod autoryzacyjny połączenia

4.2.1 Żądanie klienta

Klient wysyła żądanie na adres:

```
IP/eth_api_inne/autoryzacja_polaczenia
```

Należy przestać dane zakodowane poprzez algorytm szyfrujący.

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: string „AUTORYZACJA” (z zachowaniem wielkości znaków)

*Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,zadanie,OB_pin,date

*Podany string należy zakodować przed wysyłką metodą szyfrującą MD5 i następnie metodą szyfrującą SHA1, w dalszej części dokumentu PIN będzie zawsze kodowany tą metodą. String pisany jest w sposób ciągły, nie występują znaki interpunkcyjne pomiędzy seriami danymi, należy zachować kolejność przekazywanych danych oraz wielkości znaków.

**Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych:

session_id,date,zadanie,PIN

** Dane w polu „check” należy zakodować przed wysyłką metodą szyfrującą SHA1 i następnie metodą szyfrującą MD5, w dalszej części dokumentu klucz „check” będzie zawsze

kodowany tą metodą. Na dane pola „check” składają się wszystkie klucze przesyłane w danym pakiecie danych.

String pisany jest w sposób ciągły, nie występują znaki interpunkcyjne pomiędzy seriami danymi, należy zachować kolejność przekazywanych danych oraz wielkości znaków.

4.2.2 Odpowiedź serwera

Serwer po odebraniu prawidłowej paczki danych odpowiada na żądanie klienta danymi:

Adres odpowiedzi:

```
IP_klient/eth_api/autoryzacja_polaczenia_good
```

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „pass” -> dane: string odwrócony (pisany od tyłu np. qwerty1234567 -> 7654321ytrewq) oraz kodowany base64, składający się z 13 znaków alfa numerycznych (z wyłączeniem polskich znaków diakrytycznych)

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych: *klucz_licencyjny, session_id, pass, OB_pin, date*

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id, date, pass, PIN*

Przesłane przez serwer dane zawarte w kluczu „pass” należy zapisać i wysłać w kolejnym żądaniu do serwera.

4.3 Przesłanie danych nowego punktu alarmowania

Przesłany jednorazowy kod autoryzacyjny połączenie z klucza „pass”, jest ważny 5 sekund, należy w tym czasie wysłać dane przyłączenia obiektu do SAOL System.

Do przesłania danych należy utworzyć tablicę asocjacyjną:

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „centrala_identity” -> dane z systemu obcego: identyfikator przyłączanej centrali składający się z 13 znaków alfa numerycznych (z wyłączeniem polskich znaków diakrytycznych)

Klucz – „obiekt_oddzial” -> dane z systemu obcego: string do 100 znaków

Klucz – „obiekt_obiekt” -> dane z systemu obcego: string do 500 znaków

Klucz – „obiekt_ulica” -> dane z systemu obcego: string do 45 znaków

Klucz – „obiekt_miasto” -> dane z systemu obcego: string do 35 znaków

Klucz – „obiekt_kod” -> dane z systemu obcego: string do 10 znaków

Klucz – „obiekt_woj” -> dane z systemu obcego: string do 50 znaków

Klucz – „obiekt_kraj” -> dane z systemu obcego: string do 30 znaków

Klucz – „obiekt_faks” -> dane z systemu obcego: string do 32 znaków

Klucz – „obiekt_mail” -> dane z systemu obcego: string do 50 znaków

Klucz – „obiekt_www” -> dane z systemu obcego: string do 50 znaków

Klucz – „obiekt_nazwa” -> dane z systemu obcego: string do 100 znaków

Klucz – „obiekt_tel” -> dane z systemu obcego: string do 50 znaków

Klucz – „obiekt_typ” -> dane z systemu obcego: string do 150 znaków

Klucz – „obiekt_ip” -> dane z systemu obcego: string do 20 znaków

Klucz – „obiekt_adres_radiowy” -> dane z systemu obcego: string do 4 znaków

Klucz – „podstrona” -> dane z systemu obcego: według istniejących unikalnych identyfikatorów powiatów/miast na prawach powiatu (załącznik 4)

Klucz – „miasto_obszar” -> dane z systemu obcego: string do 50 znaków

Klucz – „miasto_obszar_identity” -> dane z systemu obcego: identyfikator nowo powstałego obszaru/miasta składający się z 13 znaków alfa numerycznych (z wyłączeniem polskich znaków diakrytycznych)

Klucz – „województwo” -> ID województwa

Klucz – „kod_wersji” -> dane z systemu obcego: kod wersji to numer porządkowy wysyłanych danych, rozpoczynający się od 1 i każdorazowo rosnący o 1 int(255).

Dane które należy wysłać na adres:

IP/eth_api_inne/obiekt_eth_insert

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „data_send” -> dane: Dane z tablicy asocjacyjnej należy zamienić na stringa (funkcja PHP serialize())

Klucz – „pass” -> dane: jednorazowy kod uwierzytelniający przesyłany na żądanie klienta od serwera, pisany od przodu (odebrany: 7654321ytrewq, wysłać: qwerty1234567)

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,data_send,pass,OB_pin,date

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,data_send,pass,PIN*

Serwer odpowie danymi w przypadku prawidłowego odbioru paczki danych:

Adres odpowiedzi:

IP_klient/eth_api/potwierdzenie

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „old_session” -> dane: kod identyfikacyjny żądanie klienta, na które serwer odpowiada

Klucz – „kod” -> dane: kod_wersji

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych: *klucz_licencyjny,session_id, old_session, kod,OB_pin, date*

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,old_session,kod,PIN*

Klient musi zapisać czy odpowiedź na jego żądanie została poprawnie odebrana, w przeciwnym wypadku po stronie klienta leży obowiązek kontroli wersji danych zapisanych w serwerze. Klient powinien w przypadku błędu w żądaniu, ponawiać co jakiś czas żądanie, lub monitorować połączenie z serwerem i w przypadku odzyskania łączności natychmiast wysłać paczkę danych ponownie.

5 Użytkownicy

Użytkownicy SAOL mają możliwość logowania się zdalnie do central podrzędnych wykorzystując protokół komunikacyjny http lub https. Logowanie do central podrzędnych odbywa się za pomocą takich samych danych jak w systemie SAOL centrali wojewódzkiej. Związku z powyższym dodawanie użytkownika w SAOL System musi zostać zapisane również w systemach podrzędnych, w zakresie nie mniejszym niż obowiązkowe dane do logowania takie jak login i hasło. Hasło w systemie SAOL jest kodowane metodą SHA1 i przechowywane

w bazie danych. SAOL System pilnuje kodu wersji w przypadku dodawania i edycji użytkowników.

6 Integracja urzędzeń

Administratorzy oraz operatorzy systemu SAOL muszą mieć pełną wizualizację central oraz innych urzędzeń zainstalowanych w centrali wojewódzkiej. Muszą znać położenie urzędzeń (współrzędne na mapie) oraz obecny status urzędzenia, czy jest sprawne, czy nie trwa na nim alarm lub inne. Dodatkowo SAOL centrala wojewódzka ma możliwość na żądanie ściągnięcia poniższych danych.

6.1 Syrena wirnikowa

6.1.1 Żądanie danych przez serwer

Adres odbiorcy, na który serwer wysyła żądanie:

```
IP_klient/eth_api/get_produk_t_eth
```

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „GET_PRODUKT_RUW”

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,zadanie,OB_pin,date

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,PIN*

6.1.2 Odpowiedź i wysyłanie danych przez klienta

6.1.2.1 Odpowiedź

Klient zwraca w odpowiedzi na żądanie serwera dane:

„session_id” -> dane: session_id

„old_session” -> dane: kod identyfikacyjny żądanie serwera, na które klient odpowiada

„date” -> dane: date

„produkt_identity” -> dane: string 13 znaków

„produkt_nazwa” -> dane: string do 70 znaków

„produkt_symbol” -> dane: string do 10 znaków

„produkt_adres_radiowy” -> dane: string do 4 znaków

„produkt_adres” -> dane: string do 150 znaków

„urządzenie_typ_id” -> dane: (według wytycznych – załącznik 2)

„produkt_opis” -> dane: date

„produkt_x” -> dane: string do 20 znaków

„produkt_y” -> dane: string do 20 znaków

„produkt_azymut” -> dane: integer do 4 znaków

„produkt_filtr” -> dane: (według wytycznych – załącznik 3)

„produkt_centrala_identity” -> dane: identyfikator centrali

„produkt_active” -> dane: integer 1 znak 0 lub 1-active

„produkt_data_dodania” -> dane: date

„produkt_data_modyfikacji” -> dane: date

„produkt_modyfikacja_przez” -> dane: login użytkownika

„produkt_ilosc_wyswietlen” -> dane: integer(255)

„produkt_icon_status” -> dane: 0 – nowa, 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza komunikat alarm

„produkt_tryb_pracy” -> dane: string N – normalny C – trening
„produkt_wykonywane_zadanie” -> dane: string do 3 znaków (załącznik 6)
„produkt_sektor” -> dane: string (zakres sektorów A B C D E F G H),
„produkt_data_testu” -> dane: date
„produkt_ipk” -> dane: string do 20 znaków
„produkt_data_nadania” -> dane: date
„produkt_grupa” -> dane: pole puste
„produkt_typ_ster” -> dane: string do 255 znaków
„produkt_pamiec_alarmu” -> int 0,1 lub 2, 0 – brak, 1 – pamięć syr.sprawna, 2 – pamięć syr. Z
usterką
„produkt_data_instalacji” -> dane: date
„produkt_data_uruchomienia” -> dane: date
„produkt_data_bezp_kondycji_aku” -> dane: date
„produkt_typ_akumulatora” -> dane: string do 150 znaków
„produkt_kod_wersji” -> dane: integer(255)

Powyższe dane muszą zostać rozdzielone separatorem „<par>”. Kolejne urządzenia/produkty rozdzielamy separatorem „<spacja>”. Należy zachować podaną powyżej kolejność przekazywanych danych i połączyć wszystkie dane o urządzeniach w jednego stringa i zwrócić w odpowiedzi na żądanie serwera.

6.1.2.2 Wysłanie

System SAOL zbudowany jest z myślą o wielu podrzędnych systemach. Zaimplementowane algorytmy pilnują priorytetów w komunikacji między systemem głównym, a systemami podrzędnymi. Założone jest, iż w przypadku nadawania alarmu w którymkolwiek z podsystemów wszystkie akcje wymiany dużych paczek danych zostają wstrzymane. Z tego powodu korzystamy z opcji podwójnej autoryzacji. Jeśli algorytm serwera zezwoli na transfer danych, zostanie zwrócony kod uwierzytelniający połączenie, w przeciwnym wypadku serwer zwróci komunikat „WAIT.CZAS”.

CZAS to na przykład liczba 150 lub 250 lub inna z zakresu 001 do 999 oznaczająca ile czasu połączenie nie będzie możliwe. Jeśli paczka danych jest błędna serwer nie odpowie.

Klient wysyła żądanie na adres:

IP/eth_api_inne/autoryzacja_polaczenia

Należy przestać dane zakodowane poprzez algorytm szyfrujący.

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: string „AUTO_PROD” (z zachowaniem wielkości znaków)

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,zadanie,OB_pin,date

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,PIN*

Po otrzymaniu identyfikatora sesji Klient wysyła żądanie na adres:

IP/eth_api_inne/send_produk

Do przesłania danych należy utworzyć tablicę asocjacyjną:

Klucz – „produkt_identity” -> dane: string 13 znaków
Klucz – „produkt_nazwa” -> dane: string do 70 znaków
Klucz – „produkt_symbol” -> dane: string do 10 znaków
Klucz – „produkt_adres_radiowy” -> dane: string do 4 znaków
Klucz – „produkt_adres” -> dane: string do 150 znaków
Klucz – „urządzenie_typ_id” -> dane: (według wytycznych - załącznik 2)
Klucz – „produkt_opis” -> dane: date
Klucz – „produkt_x” -> dane: string do 20 znaków
Klucz – „produkt_y” -> dane: string do 20 znaków
Klucz – „produkt_azymut” -> dane: integer do 4 znaków
Klucz – „produkt_filttr” -> dane: (według wytycznych - załącznik 3)
Klucz – „produkt_centrala_identity” -> dane: identyfikator centrali
Klucz – „produkt_active” -> dane: integer 1 znak 0 lub 1-active
Klucz – „produkt_data_dodania” -> dane: date
Klucz – „produkt_data_modyfikacji” -> dane: date
Klucz – „produkt_modyfikacja_przez” -> dane: login użytkownika
Klucz – „produkt_ilosc_wyswietlen” -> dane: integer(255)
Klucz – „produkt_icon_status” -> dane: 0 – nowa, 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza komunikat alarm
Klucz – „produkt_tryb_pracy” -> dane: string N – normalny C - trening
Klucz – „produkt_wykonywane_zadanie” -> dane: string do 3 znaków (załącznik 6)
Klucz – „produkt_sektor” -> dane: string (zakres sektorów A B C D E F G H),
Klucz – „produkt_data_testu” -> dane: date
Klucz – „produkt_ipk” -> dane: string do 20 znaków
Klucz – „produkt_data_nadania” -> dane: date
Klucz – „produkt_grupa” -> dane: pole puste
Klucz – „produkt_typ_ster” -> dane: string do 255 znaków
Klucz – „produkt_pamiec_alarmu” -> int 0,1 lub 2, 0 – brak, 1 – pamięć syr.sprawna, 2 – pamięć syr. z usterką
Klucz – „produkt_data_instalacji” -> dane: date
Klucz – „produkt_data_uruchomienia” -> dane: date
Klucz – „produkt_data_bezp_kondycji_aku” -> dane: date
Klucz – „produkt_typ_akumulatora” -> dane: string do 150 znaków
Klucz – „produkt_kod_wersji” -> dane: integer(255)

Dane urządzenia zapisujemy w drugą tablicę, dwuwymiarową asocjacyjną:

Klucz 1(węzeł) -> identyfikator_urządzenia -> Klucz 2(węzeł) -> produkt_kod_wersji -> dane: serializowane dane o urządzeniu (php serialize())

Przykład:

```
$tablica['fhsjkadur4k2k'][3]= 'a:2:{s:3:"produkt_nazwa";s:5:"Syrena";s:4:"produkt_symbol";s:6:"SW-01"...}';
```

Wszystkie dane z drugiej tablicy ponownie serializujemy i przekazujemy do zmiennej o kluczu „data_send”.

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „old_session” -> dane: kod identyfikacyjny żądanie serwera, na które klient odpowiada

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „data_send” -> dane: Dane z drugiej tablicy asocjacyjnej (serialize())

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,old_session,date,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych:

session_id,old_session,date,data_send,PIN

6.2 Syrena elektroniczna

6.2.1 Żądanie danych przez serwer

Adres odbiorcy, na który serwer wysyła żądanie:

IP_klient/eth_api/get_produkth_eth

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „GET_PRODUKT_EL”

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,OB_pin,date

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,PIN*

6.2.2 Odpowiedź i wysyłanie danych przez klienta

6.2.2.1 Odpowiedź

Klient zwraca w odpowiedzi na żądanie serwera dane:

„session_id” -> dane: *session_id*

„old_session” -> dane: kod identyfikacyjny żądanie serwera, na które klient odpowiada

„date” -> dane: *date*

„produkt_identity” -> dane: string 13 znaków

„produkt_nazwa” -> dane: string do 70 znaków

„produkt_symbol” -> dane: string do 10 znaków

„produkt_adres_radiowy” -> dane: string do 4 znaków

„produkt_adres” -> dane: string do 150 znaków

„urządzenie_typ_id” -> dane: (według wytycznych - załącznik 2)

„produkt_opis” -> dane: *date*

„produkt_x” -> dane: string do 20 znaków

„produkt_y” -> dane: string do 20 znaków

„produkt_azymut” -> dane: integer do 4 znaków

„produkt_filttr” -> dane: (według wytycznych - załącznik 3)

„produkt_centrala_identity” -> dane: identyfikator centrali

„produkt_active” -> dane: integer 1 znak 0 lub 1-active

„produkt_data_dodania” -> dane: *date*

„produkt_data_modyfikacji” -> dane: *date*

„produkt_modyfikacja_przez” -> dane: login użytkownika

„produkt_ilosc_wyswietlen” -> dane: integer(255)

„produkt_icon_status” -> dane: 0 – nowa, 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza komunikat alarm

„produkt_tryb_pracy” -> dane: string N – normalny C - trening

„produkt_wykonywane_zadanie” -> dane: string do 3 znaków (załącznik 6)

„produkt_sektor” -> dane: string (zakres sektorów A B C D E F G H),

„produkt_data_testu” -> dane: *date*

„produkt_ipk” -> dane: string do 20 znaków

„produkt_data_nadania” -> dane: *date*

„produkt_grupa” -> dane: pole puste

„produkt_typ_ster” -> dane: string do 255 znaków
Klucz – „produkt_pamiec_alarmu” -> int 0,1 lub 2, 0 – brak, 1 – pamięć syr.sprawna, 2 – pamięć syr. z usterką
„produkt_data_instalacji” -> dane: date
„produkt_data_uruchomienia” -> dane: date
„produkt_data_bezp_kondycji_aku” -> dane: date
„produkt_typ_akumulatora” -> dane: string do 150 znaków
„produkt_kod_wersji” -> dane: integer(255)

Powyższe dane muszą zostać rozdzielone separatorem „<par>” . Kolejne urządzenia/produkty rozdzielamy separatorem „<spacja>”. Należy zachować podaną powyżej kolejność przekazywanych danych i połączyć wszystkie dane o urządzeniach w jednego stringa i zwrócić w odpowiedzi na żądanie serwera.

6.2.2.2 Wysłanie

System SAOL zbudowany jest z myślą o wielu podrzędnych systemach. Zaimplementowane algorytmy pilnują priorytetów w komunikacji między systemem głównym, a systemami podrzędnymi. Założone jest, iż w przypadku nadawania alarmu w którymkolwiek z podsystemów wszystkie akcje wymiany dużych paczek danych zostają wstrzymane. Z tego powodu korzystamy z opcji podwójnej autoryzacji. Jeśli algorytm serwera zezwoli na transfer danych, zostanie zwrócony kod uwierzytelniający połączenie, w przeciwnym wypadku serwer zwróci komunikat „WAIT.CZAS”.

CZAS to na przykład liczba 150 lub 250 lub inna z zakresu 001 do 999 oznaczająca ile czasu połączenie nie będzie możliwe. Jeśli paczka danych jest błędna serwer nie odpowie.

Klient wysyła żądanie na adres:

IP/eth_api_inne/autoryzacja_polaczenia

Należy przestać dane zakodowane poprzez algorytm szyfrujący.

Klucz – „session_id” -> dane: session_id
Klucz – „date” -> dane: date
Klucz – „zadanie” -> dane: string „AUTORYZACJA” (z zachowaniem wielkości znaków)
Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:
klucz_licencyjny,session_id,zadanie,OB_pin,date
Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,PIN*

Po otrzymaniu identyfikatora sesji :

Klient wysyła żądanie na adres:

IP/eth_api_inne/send_produk

Do przestania danych należy utworzyć tablicę asocjacyjną:

Klucz – „produkt_identity” -> dane: string 13 znaków
Klucz – „produkt_nazwa” -> dane: string do 70 znaków
Klucz – „produkt_symbol” -> dane: string do 10 znaków
Klucz – „produkt_adres_radiowy” -> dane: string do 4 znaków
Klucz – „produkt_adres” -> dane: string do 150 znaków
Klucz – „urządzenie_typ_id” -> dane: (według wytycznych - załącznik 2)

Klucz – „produkt_opis” -> dane: date
 Klucz – „produkt_x” -> dane: string do 20 znaków
 Klucz – „produkt_y” -> dane: string do 20 znaków
 Klucz – „produkt_azymut” -> dane: integer do 4 znaków
 Klucz – „produkt_filtr” -> dane: (według wytycznych - załącznik 3)
 Klucz – „produkt_centrala_identity” -> dane: identyfikator centrali
 Klucz – „produkt_active” -> dane: integer 1 znak 0 lub 1-active
 Klucz – „produkt_data_dodania” -> dane: date
 Klucz – „produkt_data_modyfikacji” -> dane: date
 Klucz – „produkt_modyfikacja_przez” -> dane: login użytkownika
 Klucz – „produkt_ilosc_wyswietlen” -> dane: integer(255)
 Klucz – „produkt_icon_status” -> dane: 0 – nowa, 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza komunikat alarm
 Klucz – „produkt_tryb_pracy” -> dane: string N – normalny C - trening
 Klucz – „produkt_wykonywane_zadanie” -> dane: string do 3 znaków (załącznik 6)
 Klucz – „produkt_sektor” -> dane: string (zakres sektorów A B C D E F G H),
 Klucz – „produkt_data_testu” -> dane: date
 Klucz – „produkt_ipk” -> dane: string do 20 znaków
 Klucz – „produkt_data_nadania” -> dane: date
 Klucz – „produkt_grupa” -> dane: pole puste
 Klucz – „produkt_typ_ster” -> dane: string do 255 znaków
 Klucz – „produkt_pamiec_alarmu” -> int 0,1 lub 2, 0 – brak, 1 – pamięć syr.sprawna, 2 – pamięć syr. z usterką
 Klucz – „produkt_data_instalacji” -> dane: date
 Klucz – „produkt_data_uruchomienia” -> dane: date
 Klucz – „produkt_data_bezp_kondycji_aku” -> dane: date
 Klucz – „produkt_typ_akumulatora” -> dane: string do 150 znaków
 Klucz – „produkt_kod_wersji” -> dane: integer(255)

Dane urządzenia zapisujemy w drugą tablicę, dwuwymiarową asocjacyjną:

Klucz 1 -> identyfikator_urzadzenia -> Klucz 2 -> produkt_kod_wersji -> dane: serializowane dane o urządzeniu (php serialize())

Przykład:

```

$tablica['fhsjkadur4k2k'][3]= '
a:2:{s:3:"produkt_nazwa";s:5:"Syrena";s:4:"produkt_symbol";s:6:"SW-01"(...)};';
  
```

Wszystkie dane z drugiej tablicy ponownie serializujemy i przekazujemy do zmiennej o kluczu „data_send”.

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „old_session” -> dane: kod identyfikacyjny żądanie serwera, na które klient odpowiada

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „data_send” -> dane: Dane z drugiej tablicy asocjacyjnej (serialize())

Klucz – „kod_wersji” -> dane: kod wersji

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych: *klucz_licencyjny,session_id,old_session, date, data_send,kod_wersji, OB_pin*

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych:

session_id,old_session,date, data_send,kod_wersji,PIN

6.3 Stacja pogodowa

Integracja urządzenia typu „stacja pogodowa” jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna, wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi

„produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_POG”.

6.4 Czujnik skażeń

Integracja urządzenia typu „czujnik skażeń” jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_CZS”.

6.5 Zegar DCF

Integracja urządzenia typu „zegar DCF” jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_DCF”.

6.6 Limnimetry

Integracja urządzenia typu „limnimetr” jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_CZW”.

6.7 Centrale

Integracja urządzenia typu „centrala” jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_CEN”.

6.8 Wszystkie urządzenia w jednej paczce danych

Integracja wszystkich urządzeń jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. Zadanie: „GET_PRODUKT_ALL”.

6.9 Pozostałe urządzenia

Integracja pozostałych urządzeń jest analogiczna do 6.1 Syrena wirnikowa lub 6.2 Syrena elektroniczna ,wyłączając klucze nie dotyczące tak jak między innymi „produkt_azymut”, należy wysłać puste. System przewiduje rozbudowę o każdy rodzaj czujnika pomiarowego lub inne.

7 Zdarzenia systemowe

Serwer odbiera dane o zdarzeniach z systemów podrzędnych pod adresem:

IP/eth_api_inne/zdarzenie

7.1 Syrena wirnikowa

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-SW”

Klucz – „data_send” -> dane:

- identyfikator urządzenia
 - status syreny: 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza alarm (z uwzględnieniem ogłaszania alarmu np. 4A1; XX – spoczynek)
 - pamięć alarmu : 0 – brak; 1 – sprawna syr. pamięć; 2- niesprawna syr. pamięć
 - tryb pracy, (N – normalny, C - trening)
 - zasilanie (brak, jest)
 - informacja na temat przynależności do sektorów (zakres sektorów A B C D E F G H),
- Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.2 Syrena elektroniczna

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-SEL”

Klucz – „data_send” -> dane:

- identyfikator urządzenia
- status syreny: 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności, 4 – ogłasza komunikat/alarm (z uwzględnieniem jaki ogłasza alarm, lub jaki ogłasza komunikat np. 4A2 – ogłasza określony alarm, 4K1 – ogłasza określony komunikat, XX - spoczynek),
- pamięć alarmu : 0 – brak; 1 – sprawna syr. pamięć; 2- niesprawna syr. pamięć
- tryb pracy (N – normalny, C - trening),
- informacje na temat zasilania 24V (brak, w normie),
- informacje na temat zasilania 12V (brak, w normie),
- drzwi do syreny (otwarte, zamknięte),
- zasilanie 230V (brak, jest),
- napięcie 24 V z dokładnością do jednego miejsca po przecinku),
- napięcie 12 V z dokładnością do jednego miejsca po przecinku,
- sprawność głośników zestaw 1 (sprawne, niesprawne),
- sprawność głośników zestaw 2 (sprawne, niesprawne),
- sprawność wzmacniaczy zestaw 1 (sprawne, niesprawne),
- sprawność wzmacniaczy zestaw 2 (sprawne, niesprawne),
- napięcie akumulatora po teście z dokładnością do jednego miejsca po przecinku (V),
- prąd ładowania akumulatora (A),
- sprawność generatora (sprawny, niesprawny)

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.3 Stacja pogodowa

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-PG”

Klucz – „data_send” -> dane:

- identyfikator urządzenia

- status stacji pogodowej: 1 – sprawna, 2 – niesprawna, 3 – brak łączności,
 - data i godzina pomiaru(format *date*),
 - temperatura w stopniach Celsjusza z dokładnością do jednego miejsca po przecinku,
 - ciśnienie w hPa,
 - wilgotność powietrza (%),
 - siłę wiatru w m/s,
 - kierunek wiatru,
 - opady w mm/m2 z ostatniej godziny,
 - opady w mm/m2 z ostatnich 24 godzin,
- Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.4 Czujnik skażeń

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-CZG”

Klucz – „data_send” -> dane:

- identyfikator urządzenia
- status czujnika skażeń: 1 – sprawny, 2 – niesprawny, 3 – brak łączności,
- data i godzina pomiaru(format *date*),
- wartość średnia dawki promieniowania z ostatniej minuty w $\mu\text{Sv/h}$
- wartość średnia dawki promieniowania z ostatniej godziny w $\mu\text{Sv/h}$

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.5 Limnimetr

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-CZW”

Klucz – „data_send” -> dane:

- identyfikator urządzenia
- status wodomierza: 1 – sprawny, 2 – niesprawny, 3 – brak łączności,
- data i godzina pomiaru(format *date*),
- pętla prądowa (mA)

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.6 Alarmy

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-ALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od A1 do A8)
 - czy zostanie nadany komunikat po alarmie(T – tak, N – nie jeśli tak to jaki np. TK1)
 - głośność(1 do 9),
 - data (format *date*),
 - na ilu syrenach podjęta próba uruchomienia
 - identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem
- „ <syr> ”

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin, date

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.6.1 Alarm na pojedynczej syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-SYRALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od A1 do A8)
- czy zostanie nadany komunikat po alarmie(T – tak, N – nie jeśli tak to jaki np. TK1)
- głośność(1 do 9),
- data (format *date*),
- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.6.2 Fizyczne uruchomienie alarmu z przycisku w syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „MANUAL-SYRALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od A1 do A8)
- czy zostanie nadany komunikat po alarmie(T – tak, N – nie jeśli tak to jaki np. TK1)
- głośność(1 do 9),
- data (format *date*),
- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.6.3 Potwierdzenie włączenia alarmu w syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „AUTO-SYRALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- potwierdzenie (1 – poprawnie, 0 – syrena uszkodzona)

- data (format *date*),

- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.7 Komunikaty

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-KOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki komunikat (od K1 do K8) dla mikrofonu (UU)

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba uruchomienia

- identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „ <syren> ”

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.7.1 Komunikat na pojedynczej syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „IN-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od K1 do K8) dla mikrofonu (UU)

- data (format *date*),

- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.7.2 Fizyczne uruchomienie komunikatu z przycisku w syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „MANUAL-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od K1 do K8) dla mikrofonu (UU)

- data (format *date*),

- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.7.3 Potwierdzenie włączenia komunikatu w syrenie

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „AUTO-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- potwierdzenie (1 – poprawnie, 0 – syrena uszkodzona)

- data (format *date*),

- identyfikator syreny

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

7.8 Inne zdarzenia gdzie indziej nie sklasyfikowane

Ze względu na ciągły rozwój oprogramowania SAOL lista obsługiwanych zdarzeń stale rośnie. Obsługa zdarzeń innych jest analogiczna do schematów połączeń zawartych w rozdziale 7.

8 Zarządzanie systemami podrzędnymi

Komunikacja między serwerem a klientem odbywa się za pomocą metody POST(curl).

Serwer wysyła zapytania na określone adresy IP, kontroler i funkcję. System jest uniwersalny, można wszystkie poniższe kontrolery i funkcje przekierować na własne w systemie klienta.

Poniższa lista zapytań zostaje wysyłana na wiele adresów IP, adres IP systemu powiatowego (jeżeli jest wpiętą centrala powiatowa w system) oraz na wszystkie adresy IP central miejskich, na których ma zostać uruchomiony alarm.

Centrala powiatowa podejmuje zapytanie centrali wojewódzkiej i również wysyła zapytanie do central miejskich, centrala miejska podejmuje zapytanie, które pierwsze do niej dotrze, czy to z centrali wojewódzkiej czy z centrali POWIATOWEJ, dodatkowo potwierdza odebranie zapytania na adres IP centrali powiatowej oraz adres IP centrali wojewódzkiej.

8.1 Uruchomienie alarmów z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-ALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od A1 do A8)

- czy zostanie nadany komunikat po alarmie (T – tak, N – nie jeśli tak to jaki np. TK1)

- głośność (1 do 9),

- data (format *date*),
- w ilu miastach podjęta próba uruchomienia
- w przypadku uruchomienia alarmu na kilku wybranych miastach w powiecie zostanie przestany ciąg identyfikatorów miast/obszarów oddzielonych od siebie separatorem <mst>, gdy w całym powiecie string „CALE”.

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.2 Uruchomienie alarmów z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście

IP_klient/eth_api/alarm_on

Adres odbioru:

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-SYRALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki alarm (od A1 do A8)

- czy zostanie nadany komunikat po alarmie(T – tak, N – nie jeśli tak to jaki np. TK1)

- głośność(1 do 9),

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba uruchomienia

- <cen>numer_identyfikacyjny_cetrali</cen> identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „ <syrr> ” (gdy wszystkie syreny są zaznaczone w mieście podajemy string ALL<syrr>), obiekty oddzielamy od siebie parametrem <spacja>

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.3 Uruchomienie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-KOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki komunikat (od K1 do K8) dla mikrofonu UU
- głośność(1 do 9),
- data (format *date*),
- na ilu obiektach podjęta próba uruchomienia
- w przypadku uruchomienia komunikatu na kilku wybranych miastach w powiecie zostanie przesłany ciąg identyfikatorów miast/obszarów oddzielonych od siebie separatorem <mst>, gdy w całym powiecie string „CALE”.

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.4 Uruchomienie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- jaki komunikat (od K1 do K8) dla mikrofonu UU

- głośność(1 do 9),

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba uruchomienia

- <cen>numer_identyfikacyjny_cetrali</cen> identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „ <syr> ” (gdy wszystkie syreny są zaznaczone w mieście podajemy string ALL<syr>), obiekty oddzielamy od siebie parametrem <spacja>

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.5 Ogłaszanie komunikatów głosowych nadawanych przez mikrofon z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-KOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- UU

- głośność(1 do 9),

- data (format *date*),

- na ilu obiektach podjęta próba uruchomienia

- w przypadku uruchomienia komunikatu na kilku wybranych miastach w powiecie zostanie przestany ciąg identyfikatorów miast/obszarów oddzielonych od siebie separatorem <mst>, gdy w całym powiecie string „CALE”.

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

Systemy obce muszą włączyć nasłuchiwanie adresu IP:port_nadawania/saol, na którym zostaje rozpoczęte strumieniowanie audio.

8.6 Ogłaszanie komunikatów głosowych nadawanych przez mikrofon z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „ON-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- UU

- głośność(1 do 9),

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba uruchomienia

- <cen>numer_identyfikacyjny_centrali</cen> identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „ <syrr> ” (gdy wszystkie syreny są zaznaczone w mieście podajemy string *ALL<syrr>*), obiekty oddzielamy od siebie parametrem <spacja>

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.7 Zatrzymanie ogłaszania alarmów i komunikatów alarmowych

8.7.1 Zatrzymanie alarmów z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/stop

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-ALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- na ilu obiektach podjęta próba zatrzymania

- w przypadku zatrzymania alarmu na kilku wybranych miastach w powiecie zostanie przesłany ciąg identyfikatorów miast/obszarów oddzielonych od siebie separatorem <mst>, gdy w całym powiecie string „CALE”.

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.7.2 Zatrzymanie alarmów z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/stop

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-SYRALARM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba zatrzymania

- <cen>numer_identyfikacyjny_cetrali</cen> identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „ <syr> ” (gdy wszystkie syreny są zaznaczone w mieście podajemy string ALL<syr>), obiekty oddzielamy od siebie parametrem <spacja>

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.7.3 Zatrzymanie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: session_id

Klucz – „date” -> dane: date

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-KOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- na ilu obiektach podjęta próba zatrzymania
- w przypadku zatrzymania komunikatu w kilku wybranych miastach w powiecie zostanie przesłany ciąg identyfikatorów miast/obszarów oddzielonych od siebie separatorem <mst>, gdy w całym powiecie string „CALE”.
- data (format *date*),

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych: *klucz_licencyjny,session_id, date,zadanie, data_send,OB_pin*

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date, zadanie,data_send,PIN*

8.7.4 Zatrzymanie komunikatów głosowych z centrali wojewódzkiej na wybranych syrenach w powiecie/mieście

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/alarm_on

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-SYRKOM”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- na ilu syrenach podjęta próba zatrzymania

- <cen>numer_identyfikacyjny_cetralli</cen> identyfikatory syren na których została podjęta próba uruchomienia oddzielone separatorem „, <syr> ” (gdy wszystkie syreny są zaznaczone w mieście podajemy string ALL<syr>), obiekty oddzielamy od siebie parametrem <spacja>

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ”(przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.8 Kasowanie pamięci alarmów

W przypadku ogłoszenia pełnego alarmu syreny w systemie SAOL zostają oznaczone specjalną flagą. System SAOL dysponuje funkcjami, które umożliwiają zarządzanie tym statusem.

8.8.1 Serwer -> klient

8.8.1.1 Na wszystkich syrenach

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/pamiec

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-PAMIEC”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- string *ALL*,

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.8.1.2 Na wybranych syrenach

Adres odbioru:

IP_klient/eth_api/pamiec

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-PAMIEC”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- identyfikatory syren na których usuwamy informację o pamięci alarmu oddzielone separatorem

„ <sy> ”

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.8.2 Klient -> serwer

8.8.2.1 Na wszystkich syrenach

Adres odbioru:

IP/eth_api_inne/pamiec

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-PAMIEC”

Klucz – „data_send” -> dane:

- data (format *date*),

- string *ALL*,

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „, ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

8.8.2.2 Na wybranych syrenach

Adres odbioru:

IP/eth_api_inne/pamiec

Klucz – „session_id” -> dane: *session_id*

Klucz – „date” -> dane: *date*

Klucz – „zadanie” -> dane: „STOP-PAMIEC”

Klucz – „data_send” -> dane:

- *data* (format *date*),

- identyfikatory syren na których usuwamy informację o pamięci alarmu oddzielone separatorem „ <sy> ”

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ” (przecinek).

Z powyższych danych tworzymy string, a parametry rozdzielamy między sobą znakiem interpunkcyjnym „ , ” (przecinek).

Klucz – „PIN” -> dane -> string utworzony z danych:

klucz_licencyjny,session_id,date,zadanie,data_send,OB_pin

Klucz – „check” -> dane -> string utworzony z danych: *session_id,date,zadanie,data_send,PIN*

9 Bezpieczeństwo odbierania powiadomień URLC

Wygenerowany kod uwierzytelniający dla klienta jest podstawą do wyliczenia sumy kontrolnej powiadomień, którą klient dostaje w powiadomieniach URLC. Skrypt odbierający powiadomienia URLC powinien sprawdzić czy w parametrze nadstąnym z serwera jest taka sama wartość jak ta wyliczona przez skrypt klienta. System odbierający powiadomienia/żądania powinien sprawdzić IP serwera z którego otrzymuje dane. IP serwera jest w posiadaniu ZAMAWIAJĄCEGO. Należy również oprócz sumy kontrolnej porównać PIN przestany z serwera.

10 Komunikacja RADIOWA

Powyższa specyfikacja ma zastosowanie również w komunikacji radiowej. Klucze należy odseparować od siebie znakiem interpunkcyjnym „ : ” (dwukropek) z zachowaniem kolejności przedstawionej w powyższej specyfikacji i wysłać drogą radiową między centralami.

Każdy string rozpoczynał będzie się od:

1. Litera „R”
2. Numer komendy zgodnie z powyższym dokumentem wyłączając znaki interpunkcyjne „ . ” (kropki) na 4 bitach (*przykład :uruchomienie alarmów z centrali wojewódzkiej na wszystkich syrenach-> numer komendy 8100*
kasowanie pamięci alarmów na wszystkich syrenach-> numer komendy 8811)
3. Dane oddzielone separatorem „ : ”
4. Znak końca linii.

Przykład:

R8100:5731a9b6a26d1:1462872502:ON-ALARM:A1N,9,1462872502,1,CALE:

4347d0f8ba661234a8eadc005e2e1d1b646c9682:294940e9201fa55762194ac8cf0c2c23